

# Kantonsschule Menzingen KSM

Mediathek

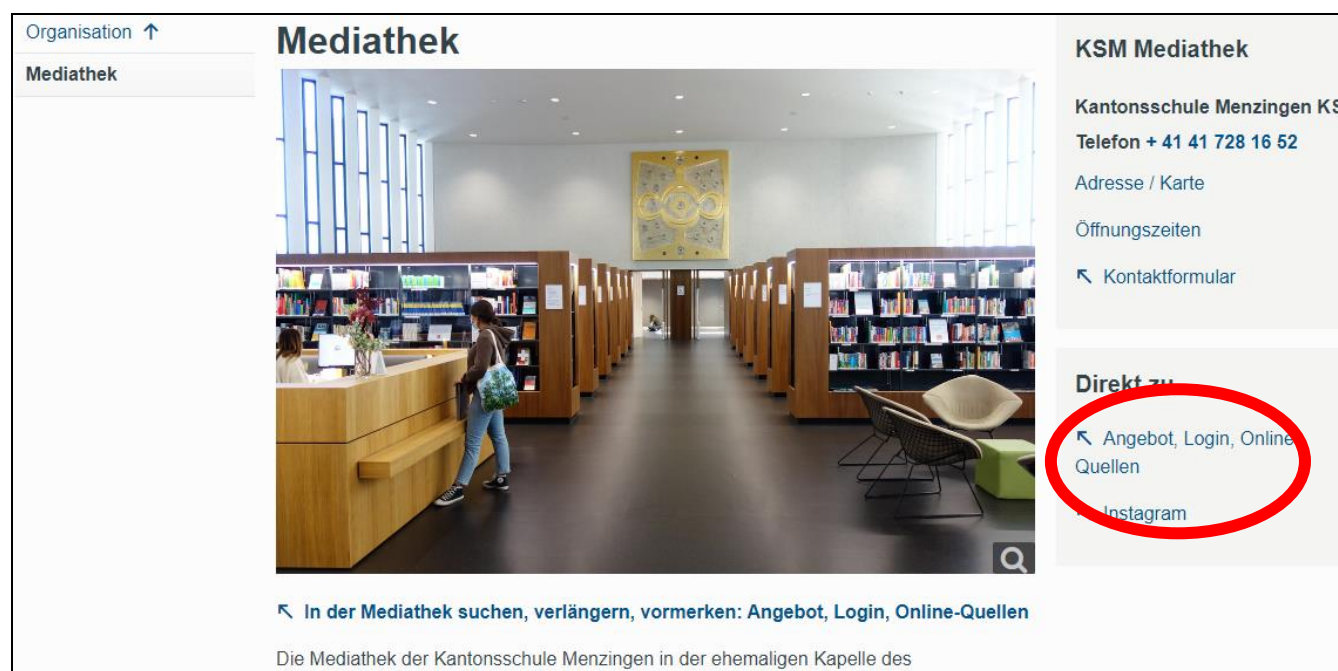
## Login Mediathek

Stand: 16.04.2021

- Übersicht ausgeliehene Medien
- Verlängerung ausgeliehener Medien
- Medien reservieren

<http://www.winmedio.net/KSMenzingen/#Start1>

oder über die Homepage der KSM - Organisation - Mediathek - Link «Angebot, Login, Online-Quellen»



The screenshot shows the website interface for the KSM Mediathek. On the left, there is a navigation menu with 'Organisation' and 'Mediathek'. The main content area features a large image of a modern library interior with bookshelves and a person at a service desk. Below the image, there is a search bar and a link: 'In der Mediathek suchen, verlängern, vormerken: Angebot, Login, Online-Quellen'. On the right side, there is a sidebar with the title 'KSM Mediathek' and contact information: 'Kantonsschule Menzingen KS', 'Telefon + 41 41 728 16 52', 'Adresse / Karte', 'Öffnungszeiten', and 'Kontaktformular'. Below this, there is a section 'Direkt zu' with a link 'Angebot, Login, Online-Quellen' circled in red, and another link 'Instagram'.



The screenshot shows the website interface for the KSM Mediathek. At the top, there is a header with 'Mediathek Kantonsschule Menzingen KSM'. Below the header, there is a search bar with the text '<Suchbegriff(e) einge' and a search icon. To the right of the search bar, there is a 'LOGIN' button circled in red. Below the search bar, there is a navigation menu with 'Start', 'Suchen', 'Erweiterte Suche', 'Merkmale', and 'Mein Konto'. The 'Mein Konto' link is circled in red. Below the navigation menu, there is a section 'Willkommen in der Mediathek der Kantonsschule Menzingen KSM' and a 'Neuheiten' section with a book cover for 'REINHARD LASSEK'.

Button **Login** oder Register «**Mein Konto**»

**Ausweisnummer:** Vor die sechsstellige Nummer auf der Rückseite des Schüler-/ Mitarbeiterausweises sechs Nullen stellen

Beispiel: **000000**123456

**Kennwort,** Grundeinstellung: erste 2 Buchstaben Nachname + erste 2 Buchstaben Vorname.

Beispiel: Urs Müller = müur